

Nulmeting enquête

Ben je bekend met Virtual Reality (VR)?

- Ja
- Nee

Heb je ooit VR-technologie gebruikt?

- Ja
- Nee

Indien ja, wat voor soort VR-ervaring heb je gehad?

- Entertainment (bijvoorbeeld games, films)
- Educatief (bijvoorbeeld museumbezoek, wetenschappelijke toepassingen)
- Other:

Denk je dat VR-technologie nuttig kan zijn als hulpmiddel bij het lesgeven en leren in de audiovisuele sector?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Zo ja, waarom denk je dat?

- Het zou helpen om concepten beter te visualiseren
- Het zou het leerproces interessanter maken
- Het zou het leerproces effectiever maken
- Het zou het leren van praktische vaardigheden vergemakkelijken
- Other:

Zo nee, waarom denk je dat niet?

- Het zou te afleidend zijn
- Het zou niet praktisch zijn om te implementeren
- Het zou de kosten van het onderwijs verhogen
- Other:

Denk je dat het gebruik van VR-technologie de kwaliteit van het onderwijs in de audiovisuele sector zou verbeteren?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Als VR-technologie als lesmateriaal zou worden gebruikt, welke soorten onderwerpen zou je graag willen verkennen?

- Audiovisuele technieken (bijvoorbeeld camerawerk, belichting, geluidsontwerp)
- Specifieke software (bijvoorbeeld editing software, animatie software)
- Other:

Heb je nog andere opmerkingen of suggesties over het gebruik van VR-technologie als lesmateriaal in de audiovisuele sector?

.....

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms

Nulmeting enquete

Ben je bekend met Virtual Reality (VR)?

- Ja
- Nee

Heb je ooit VR-technologie gebruikt?

- Ja
- Nee

Indien ja, wat voor soort VR-ervaring heb je gehad?

- Entertainment (bijvoorbeeld games, films)
- Educatief (bijvoorbeeld museumbezoek, wetenschappelijke toepassingen)
- Other:

Denk je dat VR-technologie nuttig kan zijn als hulpmiddel bij het lesgeven en leren in de audiovisuele sector?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Zo ja, waarom denk je dat?

- Het zou helpen om concepten beter te visualiseren
- Het zou het leerproces interessanter maken
- Het zou het leerproces effectiever maken
- Het zou het leren van praktische vaardigheden vergemakkelijken
- Other:

Zo nee, waarom denk je dat niet?

- Het zou te afleidend zijn
- Het zou niet praktisch zijn om te implementeren
- Het zou de kosten van het onderwijs verhogen
- Other:

Denk je dat het gebruik van VR-technologie de kwaliteit van het onderwijs in de audiovisuele sector zou verbeteren?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Als VR-technologie als lesmateriaal zou worden gebruikt, welke soorten onderwerpen zou je graag willen verkennen?

- Audiovisuele technieken (bijvoorbeeld camerawerk, belichting, geluidsonwerp)
- Specifieke software (bijvoorbeeld editing software, animatie software)

Other:

Heb je nog andere opmerkingen of suggesties over het gebruik van VR-technologie als lesmateriaal in de audiovisuele sector?

.....

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms

Nulmeting enquête

Ben je bekend met Virtual Reality (VR)?

- Ja
- Nee

Heb je ooit VR-technologie gebruikt?

- Ja
- Nee

Indien ja, wat voor soort VR-ervaring heb je gehad?

- Entertainment (bijvoorbeeld games, films)
- Educatief (bijvoorbeeld museumbezoek, wetenschappelijke toepassingen)
- Other:

Denk je dat VR-technologie nuttig kan zijn als hulpmiddel bij het lesgeven en leren in de audiovisuele sector?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Zo ja, waarom denk je dat?

- Het zou helpen om concepten beter te visualiseren
- Het zou het leerproces interessanter maken
- Het zou het leerproces effectiever maken
- Het zou het leren van praktische vaardigheden vergemakkelijken
- Other:

Zo nee, waarom denk je dat niet?

- Het zou te afleidend zijn
- Het zou niet praktisch zijn om te implementeren
- Het zou de kosten van het onderwijs verhogen
- Other:

Denk je dat het gebruik van VR-technologie de kwaliteit van het onderwijs in de audiovisuele sector zou verbeteren?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Als VR-technologie als lesmateriaal zou worden gebruikt, welke soorten onderwerpen zou je graag willen verkennen?

Audiovisuele technieken (bijvoorbeeld camerawerk, belichting, geluidsontwerp)

Specifieke software (bijvoorbeeld editing software, animatie software)

Other:

Heb je nog andere opmerkingen of suggesties over het gebruik van VR-technologie als lesmateriaal in de audiovisuele sector?

.....

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms

Nulmeting enquete

Ben je bekend met Virtual Reality (VR)?

- Ja
- Nee

Heb je ooit VR-technologie gebruikt?

- Ja
- Nee

Indien ja, wat voor soort VR-ervaring heb je gehad?

- Entertainment (bijvoorbeeld games, films)
- Educatief (bijvoorbeeld museumbezoek, wetenschappelijke toepassingen)
- Other:

Denk je dat VR-technologie nuttig kan zijn als hulpmiddel bij het lesgeven en leren in de audiovisuele sector?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Zo ja, waarom denk je dat?

- Het zou helpen om concepten beter te visualiseren
- Het zou het leerproces interessanter maken
- Het zou het leerproces effectiever maken
- Het zou het leren van praktische vaardigheden vergemakkelijken
- Other:

Zo nee, waarom denk je dat niet?

- Het zou te afleidend zijn
- Het zou niet praktisch zijn om te implementeren
- Het zou de kosten van het onderwijs verhogen
- Other:

Denk je dat het gebruik van VR-technologie de kwaliteit van het onderwijs in de audiovisuele sector zou verbeteren?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Als VR-technologie als lesmateriaal zou worden gebruikt, welke soorten onderwerpen zou je graag willen verkennen?

Audiovisuele technieken (bijvoorbeeld camerawerk, belichting, geluidsontwerp)

Specifieke software (bijvoorbeeld editing software, animatie software)

Other:

Heb je nog andere opmerkingen of suggesties over het gebruik van VR-technologie als lesmateriaal in de audiovisuele sector?



This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms

Nulmeting enquête

Ben je bekend met Virtual Reality (VR)?

- Ja
- Nee

Heb je ooit VR-technologie gebruikt?

- Ja
- Nee

Indien ja, wat voor soort VR-ervaring heb je gehad?

- Entertainment (bijvoorbeeld games, films)
- Educatief (bijvoorbeeld museumbezoek, wetenschappelijke toepassingen)
- Other:

Denk je dat VR-technologie nuttig kan zijn als hulpmiddel bij het lesgeven en leren in de audiovisuele sector?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Zo ja, waarom denk je dat?

- Het zou helpen om concepten beter te visualiseren
- Het zou het leerproces interessanter maken
- Het zou het leerproces effectiever maken
- Het zou het leren van praktische vaardigheden vergemakkelijken
- Other:

Zo nee, waarom denk je dat niet?

- Het zou te afleidend zijn
- Het zou niet praktisch zijn om te implementeren
- Het zou de kosten van het onderwijs verhogen
- Other:

Denk je dat het gebruik van VR-technologie de kwaliteit van het onderwijs in de audiovisuele sector zou verbeteren?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Als VR-technologie als lesmateriaal zou worden gebruikt, welke soorten onderwerpen zou je graag willen verkennen?

Audiovisuele technieken (bijvoorbeeld camerawerk, belichting, geluidsontwerp)

Specifieke software (bijvoorbeeld editing software, animatie software)

Other:

Heb je nog andere opmerkingen of suggesties over het gebruik van VR-technologie als lesmateriaal in de audiovisuele sector?

.....

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms

Nulmeting enquête

Ben je bekend met Virtual Reality (VR)?

- Ja
- Nee

Heb je ooit VR-technologie gebruikt?

- Ja
- Nee

Indien ja, wat voor soort VR-ervaring heb je gehad?

- Entertainment (bijvoorbeeld games, films)
- Educatief (bijvoorbeeld museumbezoek, wetenschappelijke toepassingen)
- Other:

Denk je dat VR-technologie nuttig kan zijn als hulpmiddel bij het lesgeven en leren in de audiovisuele sector?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Zo ja, waarom denk je dat?

- Het zou helpen om concepten beter te visualiseren
- Het zou het leerproces interessanter maken
- Het zou het leerproces effectiever maken
- Het zou het leren van praktische vaardigheden vergemakkelijken
- Other:

Zo nee, waarom denk je dat niet?

- Het zou te afleidend zijn
- Het zou niet praktisch zijn om te implementeren
- Het zou de kosten van het onderwijs verhogen
- Other:

Denk je dat het gebruik van VR-technologie de kwaliteit van het onderwijs in de audiovisuele sector zou verbeteren?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Als VR-technologie als lesmateriaal zou worden gebruikt, welke soorten onderwerpen zou je graag willen verkennen?

Audiovisuele technieken (bijvoorbeeld camerawerk, belichting, geluidsonwerp)

Specifieke software (bijvoorbeeld editing software, animatie software)

Other:

Heb je nog andere opmerkingen of suggesties over het gebruik van VR-technologie als lesmateriaal in de audiovisuele sector?

Bij mijn stage hadden ze een technologie genaamd Deepspace, dit kan wellicht interessant zijn!

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms

Nulmeting enquête

Ben je bekend met Virtual Reality (VR)?

- Ja
- Nee

Heb je ooit VR-technologie gebruikt?

- Ja
- Nee

Indien ja, wat voor soort VR-ervaring heb je gehad?

- Entertainment (bijvoorbeeld games, films)
- Educatief (bijvoorbeeld museumbezoek, wetenschappelijke toepassingen)
- Other:

Denk je dat VR-technologie nuttig kan zijn als hulpmiddel bij het lesgeven en leren in de audiovisuele sector?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Zo ja, waarom denk je dat?

- Het zou helpen om concepten beter te visualiseren
- Het zou het leerproces interessanter maken
- Het zou het leerproces effectiever maken
- Het zou het leren van praktische vaardigheden vergemakkelijken
- Other:

Zo nee, waarom denk je dat niet?

- Het zou te afleidend zijn
- Het zou niet praktisch zijn om te implementeren
- Het zou de kosten van het onderwijs verhogen
- Other:

Denk je dat het gebruik van VR-technologie de kwaliteit van het onderwijs in de audiovisuele sector zou verbeteren?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Als VR-technologie als lesmateriaal zou worden gebruikt, welke soorten onderwerpen zou je graag willen verkennen?

Audiovisuele technieken (bijvoorbeeld camerawerk, belichting, geluidsontwerp)

Specifieke software (bijvoorbeeld editing software, animatie software)

Other:

Heb je nog andere opmerkingen of suggesties over het gebruik van VR-technologie als lesmateriaal in de audiovisuele sector?

.....

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms

Nulmeting enquete

Ben je bekend met Virtual Reality (VR)?

- Ja
- Nee

Heb je ooit VR-technologie gebruikt?

- Ja
- Nee

Indien ja, wat voor soort VR-ervaring heb je gehad?

- Entertainment (bijvoorbeeld games, films)
- Educatief (bijvoorbeeld museumbezoek, wetenschappelijke toepassingen)
- Other:

Denk je dat VR-technologie nuttig kan zijn als hulpmiddel bij het lesgeven en leren in de audiovisuele sector?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Zo ja, waarom denk je dat?

- Het zou helpen om concepten beter te visualiseren
- Het zou het leerproces interessanter maken
- Het zou het leerproces effectiever maken
- Het zou het leren van praktische vaardigheden vergemakkelijken
- Other:

Zo nee, waarom denk je dat niet?

- Het zou te afleidend zijn
- Het zou niet praktisch zijn om te implementeren
- Het zou de kosten van het onderwijs verhogen
- Other:

Denk je dat het gebruik van VR-technologie de kwaliteit van het onderwijs in de audiovisuele sector zou verbeteren?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Als VR-technologie als lesmateriaal zou worden gebruikt, welke soorten onderwerpen zou je graag willen verkennen?

Audiovisuele technieken (bijvoorbeeld camerawerk, belichting, geluidsonwerp)

Specifieke software (bijvoorbeeld editing software, animatie software)

Other:

Heb je nog andere opmerkingen of suggesties over het gebruik van VR-technologie als lesmateriaal in de audiovisuele sector?

Ik denk dat VR Technologie het lesgeven zeker goed zou kunnen bevorderen, als alles goed geregeld is. Ik vind dat VR tussen een lesboek en fysieke les inzit, dus het is beter als een lesboek, aangezien je daar alleen een paar woorden op papier hebt, maar het is niet zo goed als fysiek les, aangezien je daar fysiek zelf aanwezig bent en zelf ook kan handelen.

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms

Nulmeting enquête

Ben je bekend met Virtual Reality (VR)?

- Ja
- Nee

Heb je ooit VR-technologie gebruikt?

- Ja
- Nee

Indien ja, wat voor soort VR-ervaring heb je gehad?

- Entertainment (bijvoorbeeld games, films)
- Educatief (bijvoorbeeld museumbezoek, wetenschappelijke toepassingen)
- Other:

Denk je dat VR-technologie nuttig kan zijn als hulpmiddel bij het lesgeven en leren in de audiovisuele sector?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Zo ja, waarom denk je dat?

- Het zou helpen om concepten beter te visualiseren
- Het zou het leerproces interessanter maken
- Het zou het leerproces effectiever maken
- Het zou het leren van praktische vaardigheden vergemakkelijken
- Other:

Zo nee, waarom denk je dat niet?

- Het zou te afleidend zijn
- Het zou niet praktisch zijn om te implementeren
- Het zou de kosten van het onderwijs verhogen
- Other:

Denk je dat het gebruik van VR-technologie de kwaliteit van het onderwijs in de audiovisuele sector zou verbeteren?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Als VR-technologie als lesmateriaal zou worden gebruikt, welke soorten onderwerpen zou je graag willen verkennen?

Audiovisuele technieken (bijvoorbeeld camerawerk, belichting, geluidsontwerp)

Specifieke software (bijvoorbeeld editing software, animatie software)

Other:

Heb je nog andere opmerkingen of suggesties over het gebruik van VR-technologie als lesmateriaal in de audiovisuele sector?

.....

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms

Nulmeting enquête

Ben je bekend met Virtual Reality (VR)?

- Ja
- Nee

Heb je ooit VR-technologie gebruikt?

- Ja
- Nee

Indien ja, wat voor soort VR-ervaring heb je gehad?

- Entertainment (bijvoorbeeld games, films)
- Educatief (bijvoorbeeld museumbezoek, wetenschappelijke toepassingen)
- Other:

Denk je dat VR-technologie nuttig kan zijn als hulpmiddel bij het lesgeven en leren in de audiovisuele sector?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Zo ja, waarom denk je dat?

- Het zou helpen om concepten beter te visualiseren
- Het zou het leerproces interessanter maken
- Het zou het leerproces effectiever maken
- Het zou het leren van praktische vaardigheden vergemakkelijken
- Other:

Zo nee, waarom denk je dat niet?

- Het zou te afleidend zijn
- Het zou niet praktisch zijn om te implementeren
- Het zou de kosten van het onderwijs verhogen
- Other:

Denk je dat het gebruik van VR-technologie de kwaliteit van het onderwijs in de audiovisuele sector zou verbeteren?

- Ja
- Nee
- Weet niet

Als VR-technologie als lesmateriaal zou worden gebruikt, welke soorten onderwerpen zou je graag willen verkennen?

Audiovisuele technieken (bijvoorbeeld camerawerk, belichting, geluidsontwerp)

Specifieke software (bijvoorbeeld editing software, animatie software)

Other:

Heb je nog andere opmerkingen of suggesties over het gebruik van VR-technologie als lesmateriaal in de audiovisuele sector?

Ik word er misselijk van

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms